

React·TypeScript를 기반으로 AI 대화 제품과 콘텐츠·커머스 서비스를 개발하는 7년 차 엔지니어입니다. 스트리밍 응답의 상태 설계, 대규모 화면의 성능 개선, 여러 운영 도구를 연결하는 자동화를 다룹니다.

HCI·Visual Analytics 연구에서 출발해, 복잡한 시스템을 사람이 이해하고 사용할 수 있게 만드는 일을 이어왔습니다.

경력

Levvels · 프론트엔드 엔지니어

2025.07 - 현재

AI 캐릭터 챗의 출시를 준비하며, Vuddy 소비자 웹·운영 도구와 브라우저 기반 CS/QA 자동화를 개발합니다.

AI 캐릭터 챗 서비스 · 출시 준비 중

- 저장된 대화(TanStack Query)와 진행 중 응답을 분리하고, SSE 이벤트를 내부 이벤트로 정규화해 전송·스트리밍·완료·실패·차단 상태를 명시적으로 처리
- single-flight로 중복 실행을 막고 오래된 재조회 결과를 무효화. 완료 후 서버 메시지 재조회가 실패해도 수신한 응답을 유지하도록 구현하고 런타임 테스트로 검증
- 재생성·후보 선택·재시도를 상태 모델에 연결하고 Next.js의 Node.js 서버 라우트로 스트림 API 연동
- 스토리·로어북·검색 키워드 등 캐릭터 콘텐츠의 작성·심사 화면 구현
- 기획 문서, Figma, Swagger에서 다르게 정의된 부분을 정리하고 구현 기준과 QA 시나리오 작성

PageAgent 기반 내부 운영 자동화

- 계정, 결제, 매핑 정보를 여러 내부 도구에서 모아 한 화면에서 비교할 수 있게 구성
- Chrome Managed Profile 환경에 맞게 Alibaba PageAgent를 확장하고 탭 이동, 클릭, 입력 등 화면 조작을 자동화
- LLM 요약과 실제 실행 근거를 분리해 운영자가 계정·결제·매핑 정보의 출처를 다시 확인할 수 있게 구성
- 전용 selector로 반복 UI 조작을 보강하고, 막힌 자동화는 Slack으로 사람에게 넘기는 경로와 운영팀 피드백 반영

Vuddy 커머스

- 클래스 탐색·영상·결제, Studio 주문 관리, Admin 상품·수강생·이용권 관리 구현
- 장바구니, 본인인증, 2차 창작자 신청과 취소·반품·교환 정책 변경 반영
- HLS 홈 캐러셀과 모바일 WebView의 safe area·스크롤·뒤로가기 문제 개선

React · Next.js · TypeScript · TanStack Query · Zustand · SSE · Playwright · Sentry · Chrome Extension

리디주식회사 · 프론트엔드 엔지니어

2022.05 - 2025.07

리디 웹 플랫폼

서버 주도 UI와 아일랜드 아키텍처로 레거시 페이지를 React로 점진적으로 이전했습니다. 운영 UI 변경과 A/B 테스트를 더 빠르게 실행했습니다.

- GraphQL Grid/Cell 인터페이스로 UI 구성과 비즈니스 데이터를 분리하고 클라이언트에서 트리를 재구성
- 기존 클라이언트의 호환성을 유지하며 스키마를 확장하고 랜딩·검색·상세 화면에 재사용

대규모 리스트 렌더링 최적화

250개 작품을 전제로 만든 화면에서 6,000개 이상을 처리하며 드러난 병목을 분석했습니다. 가상화·동적 높이 처리·스크롤 복원으로 렌더링 구조를 개선했습니다.

사용자 환경 안정화

Sentry로 실제 사용자 오류를 추적하고, 번역 확장 프로그램 충돌과 E-ink 기기의 렌더링·UX 문제를 개선했습니다.

티맥스엔터프라이즈 · 연구원

2020.02 - 2022.05

AutoML 플랫폼

- 비전문가용 Codeless 개발 스튜디오 구현
 - 모델 전체의 feature importance, 개별 예측 설명, 입력 변화에 따른 What-if 흐름을 시각화
- 용도와 책임이 뒤섞인 사내 UI 라이브러리를 정리하고, 레거시 위젯을 React 컴포넌트로 대체했습니다.

오픈소스 기여

OpenMMO · PR 10건 병합

Rust 서버의 계정 ban/unban·접속 세션 종료, 읽기 경로의 락을 늘리지 않는 지형 캐시 정리·용량 상한을 구현. 미니맵은 기존 지형 데이터를 재사용하고 리뷰로 v1 범위를 합의했습니다.

#95 · #68 · #77

Vite+ · 셸 통합 수정 병합

전역 작업 디렉토리 옵션(-C) 뒤의 환경 변경이 현재 셸에 적용되지 않던 오류를 Rust에서 수정하고, 네 셸의 통합·자동완성 회귀 테스트를 보강했습니다.

#2508

Vite Task · 캐시 수정 리뷰 중 / Vite+ · 리뷰·공저

일괄 환경 변수 조회의 untrackedEnv 계약을 보완하고 단위·E2E 테스트를 추가했습니다. 별도 마이그레이션 PR에는 리뷰 의견 3건과 PTY 회귀 테스트 공저로 기여했습니다.

vite-task #693 · vite-plus #2483

학력·연구

울산과학기술원 (UNIST)

컴퓨터공학 석사 · 2018.03 - 2020.02

기술경영학 학사 (컴퓨터공학 융합전공) · 2013.03 - 2018.02

HCI·Visual Analytics 연구. Python·Flask 영화 추천 실험 시스템 구현, MTurk 참가자 94명의 로그·설문 분석. 대표 연구

상세 경력·사례·전체 기여 내역 → [kihwan.kim](https://github.com/kihwan)